

Grille d'évaluation du Projet

Thème	Caractéristique	0,33	0,66	1	Points	Pondération
Présentation technique	Introduction de l'extrait de code	Enonce quelques mots de présentation du code.	Présente succinctement les objectifs de l'extrait présenté	Remplace le rôle de l'extrait présenté dans le fonctionnement générale du projet		2
	Décrire un programme en employant le vocabulaire technique	Emploie avec hésitation quelques mots vu dans l'année	Reprends correctement le vocabulaire principal (variable, fonction, argument, types)	Le vocabulaire employé est riche, précis et utilisé avec justesse.		2
	Construire et restituer une description algorithmique d'un comportement souhaité	Est capable de citer une ou 2 sous-partie du programme.	Formule une explication des grandes étapes du programme	Présente avec précision l'articulation des étapes du programme et justifie les structures algorithmiques employées (boucles, conditions etc..)		2
	Identification des éléments clé du fonctionnement du programme	Nomme quelques variables avec incertitude	Identifie correctement les variables et fonctions du code	Présente avec précision le rôle des variables et fonctions importantes		2
Déroulement du projet	Formuler et analyser les difficultés rencontrées	Nomme ou raconte une tâche qui a posé problème.	Présente la difficulté par opposition entre le résultat attendu et le résultat souhaité	Explique avec précision les processus qui empêchent l'obtention du résultat souhaité		1
	Précision du récit de l'évolution du code	Enonce vaguement les parties qui ont été travaillées en premier.	Raconte ou présente les étapes intermédiaires du programme.	Explique pourquoi le programme est passé par ce chemin (exploration, tests...)		1
Regard sur l'organisation	Pertinence du regard sur la répartition de la charge de travail	Identifie avec difficulté sa contribution à la réalisation de l'équipe	Décrit précisément ce qu'il a fait et pas fait dans le travail d'équipe.	Enonce des axes d'amélioration personnels (communication, préparation technique, organisation etc.)		0,5
	Recul et analyse de l'efficacité de la parallélisation des tâches	Enonce les responsabilités de chacun dans l'organisation du travail.	Présente une stratégie pour permettre à chacun d'avancer sans attendre les autres.	Propose (en plus) une idée d'amélioration de l'efficacité de l'équipe.		0,5
Phase de question	Capacité à rebondir	Manifeste la volonté de comprendre la question posée et tente de formuler une réponse.	Créé un échange avec son interrogateur dans le but de mieux cerner ses attentes.	Garde son sang-froid face à l'interrogation. Propose des pistes de réflexion ou de recherche face à une question difficile.		2
	Justesse des réponses	Reformule correctement la question avec ses mots.	Arrive, par essai successif, à une réponse partiellement satisfaisante malgré un vocabulaire approximatif.	Répond correctement et avec précision.		1
Prestation orale	Temps de parole individuel	Supérieur à '30	Supérieur à 1'	Supérieur à 2'		1
	Posture	Manifeste un minimum d'adaptation de sa position au formalisme de l'oral	Se réoriente régulièrement vers le public en reprenant une position présentable.	Epaules et hanches orientées vers le public, les mains mobiles.		0,5
	Regard	Jette quelques coups d'oeil dans la direction du public.	Regarde régulièrement l'assemblée ou son interlocuteur	Distribue le regard à l'ensemble de l'auditoire.		0,5
Participation aux présentations des autres groupes	Relevé des temps de parole	Estimation au doigt mouillé.	Mesure approximative.	Relevé fait avec précision		0,5
	Pertinence des questions posées	Question très générale, applicable à n'importe quel projet	Question plus précise, faisant référence au contexte particulier du projet.	Question portant sur un aspect particulier de la présentation, permettant d'éclaircir ou développer un point particulier.		0,5
Réalisation finale	Résultat visuel - Ergonomie	Il faut réfléchir pour comprendre	les boutons sont bien placés et bien visible	l'interface est intuitive		2
	Réappropriation des ressources/exemples	Modifications cosmétiques ou superficielles.	Personnalisation et adaptation des ressources au besoin du projet	Ré-écriture de tout ou partie du code.		1
Total					0	20